**Entrega 1** – Projeto de Disciplina Pt1 Criar um projeto que possua classes de domínio a sua escolha. Pode ser uma empresa, um petshop, uma academia etc. Essas classes devem ter seus métodos simulando operações do dia a dia. Cadastrar, Calcular mensalidade, verificar débitos, etc. Todo esse projeto deve ser escrito utilizando os princípios do **SOLID e Clean Code**. Você deve comitar seu projeto para algum repositório do Github, de lá eu farei a avaliação.

**Entrega 2** - Refatorar o seguinte código:

<https://github.com/leonardogloria/projeto-final-refactoring>

**Entrega 3** - Implementar 5 Padrões de projeto a sua escolha. A única regra é que seu trabalho deve possuir pelo menos 1 padrão de cada tipo: Criacional, Estrutural e comportamental.

Atividades:

<https://github.com/leonardofaria00/biblioteca>

**Time:**

Alan Delon Lazaro Silva Junqueira

Cristiano Brito de Andrade

Leonardo Faria dos Santos

Leoni Uhgedrie Tiago Homem Adler